

## Peliohje

Valle Valpas, Reportteri Ruu, Uuna Uutisnokka ja Kirjoittaja Kaiku ovat Vikkilän Sanomien toimittajia. Heideoivat, kirjoittavat ja kuvittavat pelin aikana jutun ja yrittävät ehtiä maaliin ennen kuin Vikkilän Sanomat ilmestyy.

### Ensimmäisellä pelikerralla

1. Leikkaa irti pelikortit sekä pelihahmot. Taita ja teippaa pelihahmot merkeiksi siten, että ne pysyvät pelilaudalla pystyssä.
2. Pidä tämä ohjepaperi tallessa, sillä kuvituskorttien (kortti numero 3) oikeat vastaukset löytyvät sivun alalaidasta. Älä kurki etukäteen!
3. Tarvitset lisäksi: arpakuution, paperia ja kynän. Peliä voi pelata myös siten, että pelaajilla on käytössään muistiinpanovälineet. Näin juttuideat ja kysymykset saa kirjoitettua heti paperille.

### Alkuvalmistelut

1. Sekoita samannumeroiset kortit keskenään. Asettele kortit pelilaudalle merkitylle paikalle numeropuoli ylöspäin.
2. Valitse itsellesi pelihahmo ja aseta se lähtöruutuun.

### Pelin kulku

1. Pelin aloittaa se, joka saa ensimmäisenä heitettyä numeron 6.
2. Pelaajat heittävät noppaa vuorotellen ja siirtyvät eteenpäin nopan osoittaman numeron verran. Kun tulet numeroituun ruutuun, pysähdy ja ota numeroa vastaava kortti pelilaudalta. Jokaisen pelaajan on pysähdyttävä jokaisessa numeroidussa ruudussa yhden kerran. Jää ruutuun, vaikka saisit isomman numeron.
3. Lue kortti ääneen ja toimi ohjeiden mukaan. Pidä kortti koko pelin ajan edessäsi.
4. Pelin voittaa se, joka ehtii ensimmäisenä takaisin maaliin ja juttu julkaistaan.
5. Onnea matkaan!

Oikeat vastaukset KUVITUS-korttien kysymyksiin:

1. Jos vastasit a tai b mene seuraavalla kierroksella Uutisankka-polulle. Kuvitus on tärkeä osa juttua eikä juttua kannata julkaista ilman kuvaa. Myöskään toisen ottamia kuvia ei saa ottaa käyttöön ilman lupaa. Jos vastasit c: Paras vaihtoehto on ottaa itse kuvat. Siinä kuitenkin kestää sen verran aikaa, että joudut odottamaan vuoroasi yhden heittovuoron ajan.
2. Jos vastasit a tai c, saat lähteä seuraavalla heittokierroksella Uutisankka-polulle. Sinun tekemäsi piirrosta eivät muut saa julkaista ilman sinun lupaa. Jos vastasit b, tiedät oikeutesi ja saat jatkaa suorinta reittiä.
3. Jos vastasit a, saat matkata seuraavalla heittokierroksella Uutisankka-polulle. Oikeat vastaukset ovat b ja c: salaa ei saa koulussa kuvata ketään, ja kuvan julkaisuun täytyy kysyä lupa kuvattavalta tai hänen huoltajaltaan. Oikeasta vastauksesta saat jatkaa suorinta reittiä lupa kuvattavalta tai hänen huoltajaltaan.
4. Jos vastasit a tai b, tervetuloa Uutisankka-polulle. Jutussa esiintyvien ihmisten tai eläinten täytyy näkyä kunnolla. Jos vastasit c, saat jatkaa suoraa reittiä eteenpäin.

